



BASES DEL XIII CONCURSO DE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

El Departamento de Matemáticas del I.E.S. “Sierra de Mijas” convoca el XIII Concurso de Problemas con arreglo a las siguientes

B A S E S

- 1.- Participantes: Podrán participar todos los alumnos de este Centro matriculados en Educación Secundaria Obligatoria.
- 2.- Categorías: Se establecen dos categorías en el concurso, una para alumnos de 1º ó 2º de E.S.O., otra para alumnos de 3º ó 4º de E.S.O.
- 3.- Premios: Se destinarán a premios **120 euros** distribuidos **a partes iguales entre ambas categorías** y dentro de cada categoría la cuantía el segundo premio será el doble que la del tercer premio y el primer premio estará dotado con la misma cantidad que los otros dos premios de la misma categoría.
Adicionalmente se valorará positivamente la participación. Pregunta a tu profesor de Matemáticas.
- 4.- Mecánica: Se realizarán 7 problemas de forma presencial. Cada viernes en el recreo en el aula de audiovisuales interior se realizará un problema. Las fechas son: 20 de febrero, 6 de marzo, 13 de marzo, 20 de marzo, 27 de marzo, 10 de abril y 17 de abril.
- 5.- Puntuación: Se otorgarán 5 puntos a los alumnos que hayan entregado el problema resuelto correctamente.
El tribunal podrá otorgar la mitad de los puntos correspondientes a aquellos planteamientos que, sin llegar a ser correctos, se acerquen a la solución del problema planteado.
Para optar a los premios será necesario la participación en, al menos, 5 pruebas.
- 6.- Clasificación: Cada lunes se publicará, en el tablón junto al departamento de Matemáticas, la puntuación obtenida por cada participante junto a la clasificación provisional y la solución del problema de la semana anterior.
- 7.- Tribunal: El Tribunal estará compuesto por profesores del Departamento de Matemáticas siendo sus decisiones inapelables.
- 8.- Entrega de premios: La entrega de los premios se realizará en un acto desarrollado durante la celebración de la XIII Semana de la Ciencia y la Tecnología.

Mijas, a 6 de febrero de 2026