## CONCURSO DE PROBLEMAS

Nivel: 3° y 4° de E.S.O.

Problema nº 6

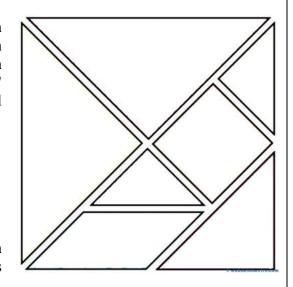
Semana del 08 al 12 de marzo de 2021

Alumno: Curso:

## ENUNCIADO DEL PROBLEMA:

## **EL TANGRAM**

El tangram es un rompecabezas de origen chino que probablemente apareció hace tan sólo 200 ó 300 años. Los chinos lo llamaron "tabla de sabiduría" y "tabla de sagacidad" haciendo referencia a las cualidades que el juego requiere.



Las figuras que pueden crearse se cuentan por miles, pero ¿eres capaz de realizar las siguientes figuras? (Ver *nota* debajo).

FIGURA 1	FIGURA 2		

Nota: Ten cuidado porque la figura no está a la misma escala que el tangram.

Recorta las piezas del tangram y realiza las dos figuras que aparecen.

RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA:					