



VI CONCURSO DE PROBLEMAS

Nivel: 1º y 2º de E.S.O.

Problema nº 2

Semana del 28 de enero al 1 de febrero de 2019.

Alumno: _____ Curso: _____

ENUNCIADO DEL PROBLEMA:

Esta semana te proponemos un juego japonés, el KenKen. Para resolverlo debes tener en cuenta las reglas del juego:

1) Se utilizarán sólo los números del 1 al 4. En cada fila y en cada columna no puede haber ningún número repetido.

2) Hay grupos de casillas delimitados por un trazo grueso y/o por colores. En esos grupos aparece un número y una operación, se trata de colocar los números en esas casillas de tal manera que realizando la operación indicada den como resultado el número que aparece en la esquina. Por ejemplo: si aparecen agrupadas dos casillas y en una de ellas aparece "4 x" habrá que colocar en esas casillas los números 4 y 1 ó 2 y 2, ya que al multiplicarlos dan como resultado 4.

3) En las cajas que contengan una sola casilla se debe colocar el número indicado. Son las casillas más fáciles y por las que debemos empezar.

12 x		12 x	
			24 x
2 +		16 x	
3			

RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA:

Siempre hay que razonar la respuesta