

CONCURSO DE PROBLEMAS

Nivel: 3º y 4º de E.S.O.

Problema nº 9

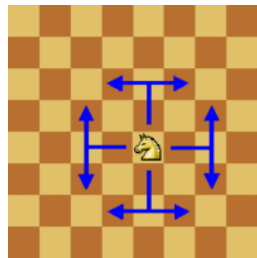
Semana del 06 al 09 de abril de 2021

Alumno: _____ Curso: _____

ENUNCIADO DEL PROBLEMA:

El caballo

El movimiento del caballo es anti intuitivo. No es una línea recta, como el resto de las piezas, sino un patrón diferente, que suele resumirse como *en forma de L*.



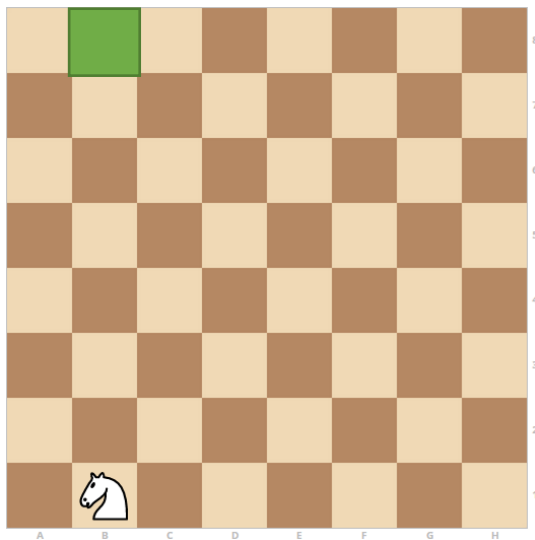
El caballo de la figura puede moverse a cualquiera de las casillas indicadas con una flecha.

Para este problema te presentamos dos desafíos. Para completarlos deberás de **marcar con números de forma ordenada**, las casillas a las que mueves el caballo.

RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA:

Siempre hay que razonar la respuesta

Desafío 1: El caballo blanco debe llegar a la casilla verde en 5 movimientos. ¿Puedes ayudarlo?



Desafío 2: El caballo blanco debe llegar a la casilla verde. Pero es un caballo pacífico, así que no matas a otras piezas, pero las otras piezas no son pacíficas, por lo que pueden atacarte.

Además el caballo no puede posarse sobre el río (casillas azules), aunque puede saltarlas. ¿Puedes ayudarlo?

