

CONCURSO DE PROBLEMAS

Nivel: 3º y 4º de E.S.O.

Problema nº 6

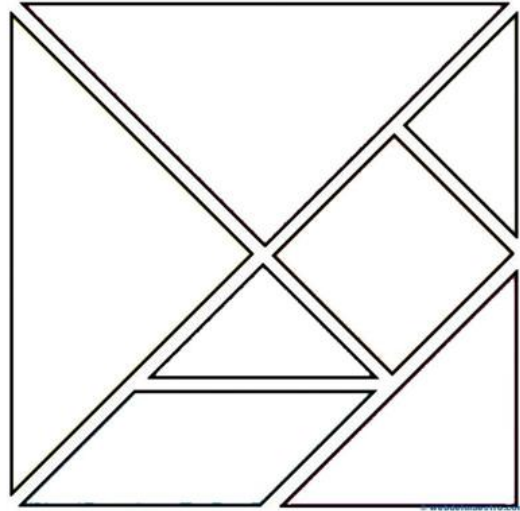
Semana del 9 al 13 de marzo de 2020

Alumno: _____ Curso: _____

ENUNCIADO DEL PROBLEMA:

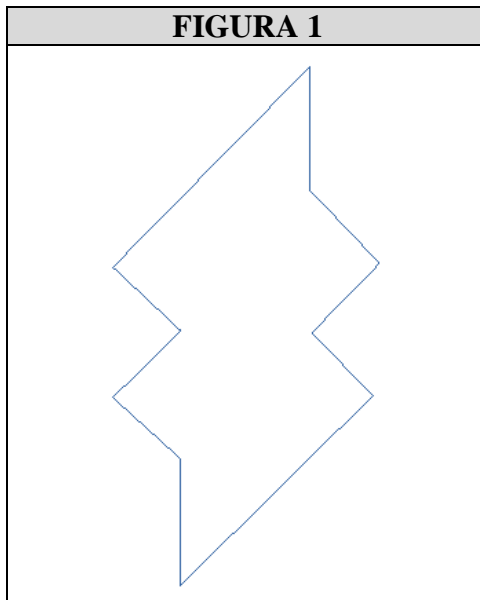
EL TANGRAM

El tangram es un rompecabezas de origen chino que probablemente apareció hace tan sólo 200 ó 300 años. Los chinos lo llamaron "tabla de sabiduría" y "tabla de sagacidad" haciendo referencia a las cualidades que el juego requiere.



Las figuras que pueden crearse se cuentan por miles, pero ¿eres capaz de realizar alguna de la siguiente figura? (Ver *nota* debajo).

FIGURA 1



Recorta las fichas y pégalas con la solución por la parte de atrás.

Nota: Ten cuidado porque la figura no está a la misma escala que el tangram.

RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA: