

VI CONCURSO DE PROBLEMAS

Nivel: 3º y 4º de E.S.O. y 1º y 2º de F.P.B.

Problema nº 9

Semana del 25 al 29 de marzo de 2019.

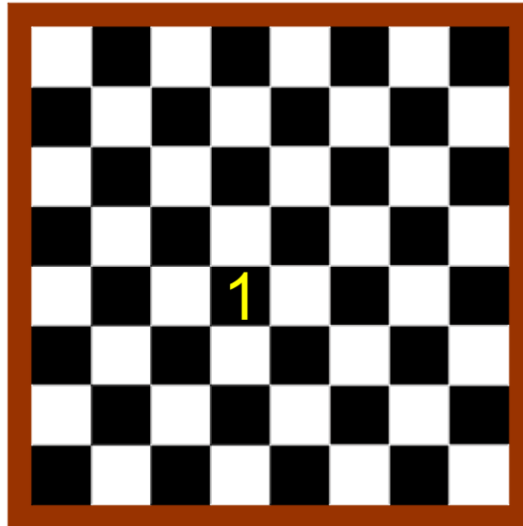
Alumno: _____ Curso: _____

ENUNCIADO DEL PROBLEMA:

Según cuenta la leyenda, el caballo de Atila donde pisaba no volvía a crecer la hierba.

Mueve el caballo de Atila por todas las casillas del tablero usando las reglas del ajedrez.

Debes comenzar por la casilla con el 1 y numerar cada una de las casillas sobre las que hayas saltado.



Sólo puedes pasar una vez por cada casilla.

Al final debes completar todo el tablero con los números del 1 al 64.

Además, se tiene que cumplir que la casilla 64 debe estar a salto de caballo de la casilla 1.

RESOLUCIÓN DEL PROBLEMA:

Siempre hay que razonar la respuesta

